

วันเสาร์ที่ ๘ มิถุนายน พ.ศ. ๒๕๖๗ เวลา ๐๙.๐๐ - ๑๐.๓๐ น.  
ห้อง ๓๒.๐๒.๐๔ (อาคาร ๓๒ ชั้น ๒)

หัวข้อเรื่อง การใช้แนวคิดเกมมิฟิเคชัน เพื่อส่งเสริมการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การใช้เหตุผลเชิงตรรกะในการแก้ปัญหา  
รายวิชาวิทยาการคำนวณ สำหรับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔

TITLE USING THE CONCEPT OF GAMIFICATION TO ENHANCE LEARNING ACTIVITIES FOR  
LOGICAL REASONING IN PROBLEM-SOLVING IN COMPUTATIONAL SCIENCE FOR  
FOURTH GRADE STUDENTS

ชื่อนักศึกษา นางพัทธ์ธีรา โสมบัณฑิต

ระดับปริญญาโท สาขาวิชา ระบบสารสนเทศและนวัตกรรมดิจิทัล รุ่น ๔

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

- |                               |                     |
|-------------------------------|---------------------|
| ๑. ผศ. ดร. แสงเพชร พระฉาย     | ประธานกรรมการ       |
| ๒. ผศ. ดร. ธรัช อารีราษฎร์    | กรรมการ             |
| ๓. ผศ. ดร. ชนิษฐา กุลนาวิน    | กรรมการ             |
| ๔. ผศ. ดร. สายสุนีย์ จับโจร   | กรรมการ             |
| ๕. ผศ. ดร. เบญจกัค จงหมื่นไวย | กรรมการและเลขานุการ |